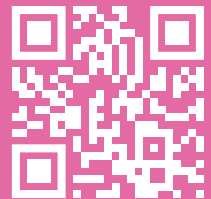




areola

AR/VR for Aerospace PBF-LB Operators






Motivação – Porquê AREOLA?







PBF - LB é uma tecnologia de fabrico aditivo com impacto significativo no sector Aeroespacial


Qualificação para Operadores de PBF - LB com elevada aplicabilidade no sector Aeroespacial

Objetivos


-  Proporcionar formação para Operadores de PBF - LB mais abrangente, utilizando materiais digitais de formação.
-  Impulsionar o setor da formação em Fabrico Aditivo, através do desenvolvimento de materiais de formação teórica online e de ferramentas de Realidade Aumentada (RA) e Realidade Virtual (RV).
-  Reduzir os custos associados à formação prática de PBF - LB (recorrendo ao uso de ferramentas de RA/RV)

-  Fornecer uma solução inovadora de formação mista, para a formação profissional, apoiada em ferramentas de formação para Operadores de PBF - LB em Fabrico Aditivo
-  Apoiar a recuperação do sector aeroespacial.
-  Promover a implementação do sistema IAMQS - Sistema Internacional de Qualificações no Fabrico Aditivo - estendendo as suas atividades ao sector Aeroespacial.
-  Trazer atratividade para a formação profissional

Atividades



Análise e Pesquisa



Desenvolvimento de diretrizes para a formação B-learning



Atividades de aprendizagem



Mesas-redondas virtuais







Conferências Nacionais



Conferência Final Europeia

Resultados

-  Contribuir para a Estratégia Europeia Digital
-  Alinhamento dos resultados do projeto com a nova agenda para a sustentabilidade e práticas inovadoras na era digital
-  Transparência e promoção de upskilling e reskilling
-  Materiais de formação teórica online inovadores para o Operador de PBF – LB, adaptado ao sector aeroespacial

Grupos Alvo



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
Project Number: 2021-1-PT01-KA220-VET-000034876.